

תמלול מצגת חשיבות המידע וניהול

שקף מס' 1 – חשיבות המידע וניהול

בעידן המידע, המידע זורם לכל נקודה בה קיימת טכנולוגיה המאפשרת קליטה ותצוגת מידע. הקצב וההיקף של המידע הזורם מהירים וגדולים בהרבה מהיכולת ומההערכות של מערכות לחימה לנצל אותם ביעילות. כאשר ההיצף גדול מיכולת חלוקת הקשב של המשתמשים במידע – הסיכון נעשה בכל מיני רמות, על-ידי כל מיני בעלי תפקידים לפי מיטב הבנתם. בתחקירי כל המלחמות נוכחנו לאחר מעשה כי מידע חיוני לא הגיע בזמן הנדרש למקום הנכון. עידן המידע מחמיר את הבעיה. הצבא נאחז בטענת חוסר הוודאות כדי להיחלץ מחולשת המערכת בטיפול במידע. ישנם סוגים שונים של מידע ותקשורת – בין אנשים, בין מכונות או אמצעים ובין אנשים ומכונות.

שקף מס' 2 – מה קורה?

פיקוד ושליטה הן מערכות תלויות מידע – והשפעתן היא על טיב התפקוד של מערכות לחימה ומערכות טכנולוגיות בפעולת הכוחות והאמצעים. המידע הנדרש צריך להיות נגיש וזמין לכל מי שצריך אותו, הוא הבסיס לקבלת החלטות בכל הרמות, ועם ההתפתחויות הטכנולוגיות מידע נדרש גם להפעלת מערכות טכנולוגיות אם בעבר מערכות טכנולוגיות תופעלו על-ידי מומחים, בעידן המידע הן מופעלות – בהתאם למורכבות – בידי כל לוחם ומפעיל ולעתים גם במתכונת אוטומטית. היכולת לנהל לחימה בצוותי קרב, בפריסה מערכתית ובעומק מערכי אויב מותנית במערכות הפיקוד והשליטה ואיכותן ואלו בתורן מותנות באיכות מערכות ניהול המידע משרתות אותן. מידע אינו מכריע מלחמות, זה תפקידם של מפקדים ולוחמים, אבל טיב ביצועיהם מותנה בטיב מערכות הפיקוד והשליטה שהם מפעילים וטיבן של אלה מותנה בטיב המידע העומד לרשותם ואיכות ניהולו כמערכת.

שקף מס' 3 – בסיס ההפעלה

מידע לכשעצמו הינו אבן מתה. מידע הופך להיות בעל עוצמה כאשר הוא משתלב בנושא הרלוונטי, בזמן הנדרש, בתצורה הנדרשת ובמקום הנדרש. מכאן שצוואר החנק של מידע מצוי בממשקים למידע אחר – והממשק עשוי להיות טכנולוגי או אנושי. כדי שממשק יוכל לפעול כראוי צריכים להתקיים מראש מספר תנאים: שפה אחידה – אנושית ופרוטוקולית, אחדות המשימה – מיקוד המידע לנושא ואחדות הפיקוד – התמקדות במענה לצורך המוגדר בכוונת המפקד.

ככל שמתרחבת המשימה ומתרבים מספר הגופים והאמצעים הלוקחים בה חלק ההשפעה על רמת ההישג התפעולי במהלך משימה וההישג המבצעי בסיומה – טמונה במידע ובמערכת ניהול המידע.

שקף מס' 4 – יסודות מערכות ניהול מידע

מידע הוא חומר גלם, יש לו משמעות שונה למשתמשים שונים ובמצבים שונים. מידע שנראה שולי עשוי להיות קריטי במקום ובזמן אחר. שלא כמו במשחקי פאזל לפיסת מידע יש הרבה אפשרויות שילוב, ובשילובים שונים נוצרת תמונה שונה ומתקבלים ערכים שונים.

מערכת ניהול מידע צריכה לאפשר שילובים כאלה, מהר, אמין ונגיש

יש כאן אין סוף הזדמנויות ואין סוף מקום לטעויות. מערכת ניהול מידע צריכה לשלב בין תבונה
אנושית ובינה מלאכותית